



Бастион-2 – Интеллект

Версия 1.2.1

Руководство администратора



Самара, 2018

## Оглавление

1	Общие сведения .....	3
2	Условия применения.....	4
3	Установка.....	5
3.1	Установка клиентского ПО .....	5
3.2	Установка драйвера.....	6
4	Настройка драйвера.....	7
4.1	Настройка свойств драйвера «Бастион-2 – Интеллект» .....	7
4.2	Настройка параметров видеокамер .....	11
4.3	Настройка параметров переключения потока для записи в архив.....	13
5	Работа в штатном режиме .....	14
5.1	Просмотр «живого» видеоизображения.....	14
5.2	Просмотр видеоархива .....	14
5.3	Управление поворотными видеокамерами.....	15
5.4	Доступные действия и триггеры в сценариях АПК «Бастион-2».....	16
Приложение 1. Настройка серверного ПО «Интеллект» («LTV - Зенит»).....		18
Добавление компьютера с установленным АПК «Бастион-2».....		18
Настройка полиэкранов.....		20
Настройка телеметрии.....		23

## 1 Общие сведения

Драйвер «Бастион-2 – Интеллект» выполняет задачу интеграции систем телевизионного видеонаблюдения «ITV» ПО «Интеллект» и программного комплекса «LTV - Зенит» с АПК «Бастион-2».

**Внимание!** Совместная работа систем телевизионного наблюдения «Интеллект» и «LTV - Зенит» с драйвером «Бастион-2 – Интеллект» не поддерживается. На рабочем месте должен быть установлен только один продукт («Интеллект» или «LTV - Зенит»). В противном случае поведение драйвера может быть непредсказуемым!

Драйвер позволяет регистрировать все события сервера ПО «Интеллект» («LTV - Зенит») в протоколе АПК «Бастион-2». Перечень основных функций драйвера:

- просмотр «живого» видео от всех камер с помощью клиентского ПО «ITV» («LTV - Зенит») на рабочем месте АПК «Бастион-2»;
- отображение интерактивных пиктограмм телекамер и видеорегистраторов на графическом плане;
- протоколирование событий от видеоканалов (обнаружение движения, пропадание / восстановление видеосигнала, пропадание / восстановление сети);
- просмотр видеоархива;
- управление поворотными видеокамерами, включая вызов предустановок.

Окна с "живым" видео, тревожные окна и окна с архивным видео отображаются в отдельных полиэкранах.

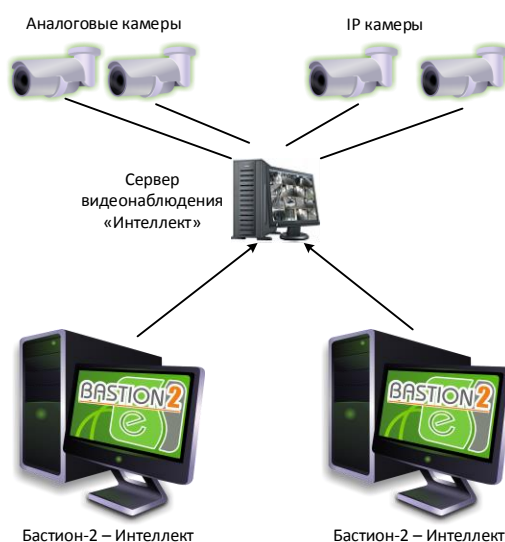


Рис. 1 - Схема работы драйвера «Бастион-2 – Интеллект»



Лицензирование драйвера производится по числу видеоканалов. Более подробно с правилами лицензирования можно ознакомиться в документе «Пособие по комплектации Бастион-2». Для каналов, на которые лицензия отсутствует, существуют следующие ограничения:

- в АПК «Бастион-2» не будут фиксироваться события с камеры;
- сценарии для этих камер не будут выполняться;
- недоступен просмотр живого видео и архива

Для того чтобы макросы регистратора выполнялись, необходимо, чтобы была лицензирована хотя бы одна камера в списке видеорегистратора.

**Внимание!** Если видеорегистратор не содержит ни одной добавленной видеокамеры в своем списке (конфигуратор драйвера), то макрокоманды выполняться не будут!

## 2 Условия применения

Для работы драйвера на каждом компьютере необходимо установить клиентское ПО «Интеллект» версии 4.10.4.3128. В случае разворачивания системы «LTV - Зенит» версия клиентского ПО 4.10.4.2891.

Операционная система Windows XP не поддерживается.

Поддерживаемые операционные системы:

- Windows 7 x86/x64
- Windows 8 x86/x64
- Windows 8.1 x86/x64
- Windows Server 2008 R2
- Windows Home Server 2011
- Windows Server 2012
- Windows Server 2012 R2
- Windows 10 x86/x64

Для корректной работы драйвера необходим .Net Framework 4.5.1 и выше. Драйвер работает с АПК «Бастион-2» версии 2.1.1.

Драйвер осуществляет взаимодействие с сервером «Интеллект» по интерфейсу iidk. Версия библиотеки iidk.dll 4.10.2.2148.

В конфигуратор драйвера можно добавить 1 видеорегистратор. Максимальное количество камер, которое может быть добавлено к одному видеорегистратору – 15000 шт.

**Внимание!** Из-за ограничений клиентского ПО «Интеллект» («LTV - Зенит») драйвер позволяет работать только с одним видеорегистратором «Интеллект» («LTV - Зенит»).

**Внимание!** Если видеорегистратор не содержит ни одной лицензированной видеокамеры в своем списке (конфигуратор видео), то макрокоманды выполняться не будут!

## 3 Установка

### 3.1 Установка клиентского ПО

При запуске инсталлятора ПО «Интеллект» на форме «Тип установки» необходимо выбрать «Рабочее место мониторинга» и затем нажать кнопку «Далее» (Рис. 2).

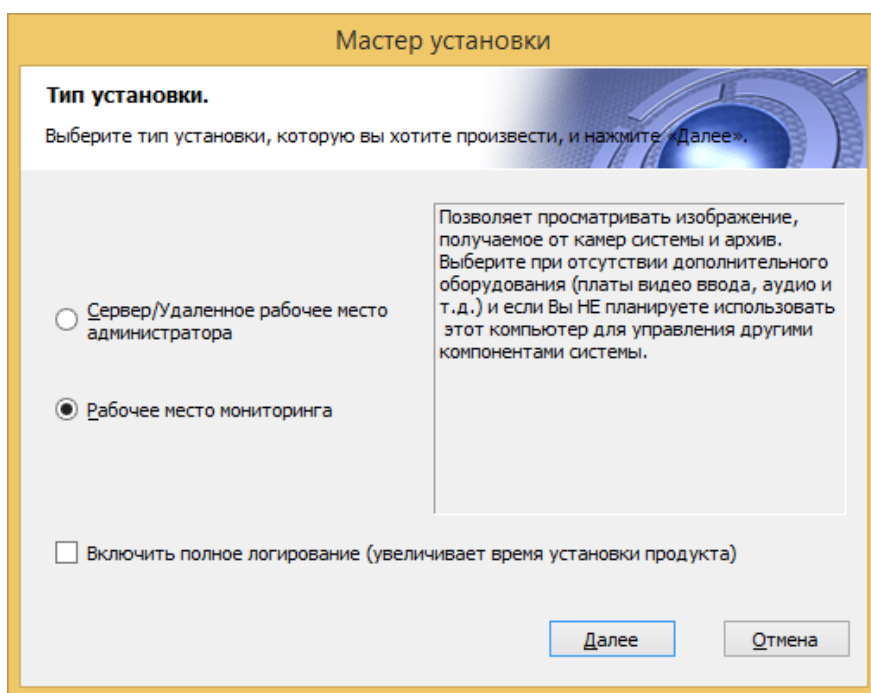


Рис. 2 – Установка ПО «Интеллект» на рабочее место

После появится окно «Выбора компонентов для установки» (Рис. 3), где необходимо указать какие дополнительные компоненты должны быть установлены на компьютер пользователя. Все настройки на этой форме можно оставить по умолчанию. Для продолжения установки нажмите кнопку «Далее». Начнется установка всех компонентов, которые выбрал пользователь.

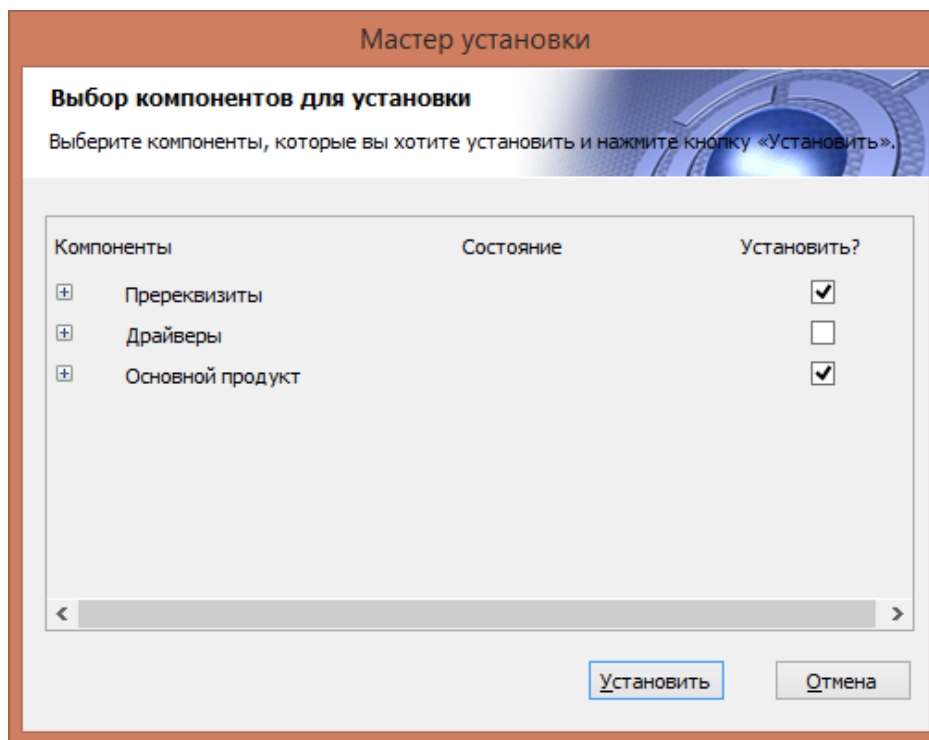


Рис. 3 – Форма «Выбор компонентов для установки»

После установки дополнительных компонентов начнется установка клиентского ПО «Интеллект». Во всех последующих окнах установки все настройки можно оставить по умолчанию.

Для установки рабочего места мониторинга программного комплекса «LTV - Зенит» обратитесь к документации, поставляемой вместе с продуктом, «LTV - Зенит. Руководство администратора», «5.1.4 Установка программного комплекса Зенит – Рабочее место Мониторинга».

### 3.2 Установка драйвера

Драйвер устанавливается в составе АПК «Бастион-2» как отдельная опция (Рис. 4). При установке АПК «Бастион-2» в дереве устройств "Видеодрайверы" необходимо выбрать "Бастион-2 - Интеллект".

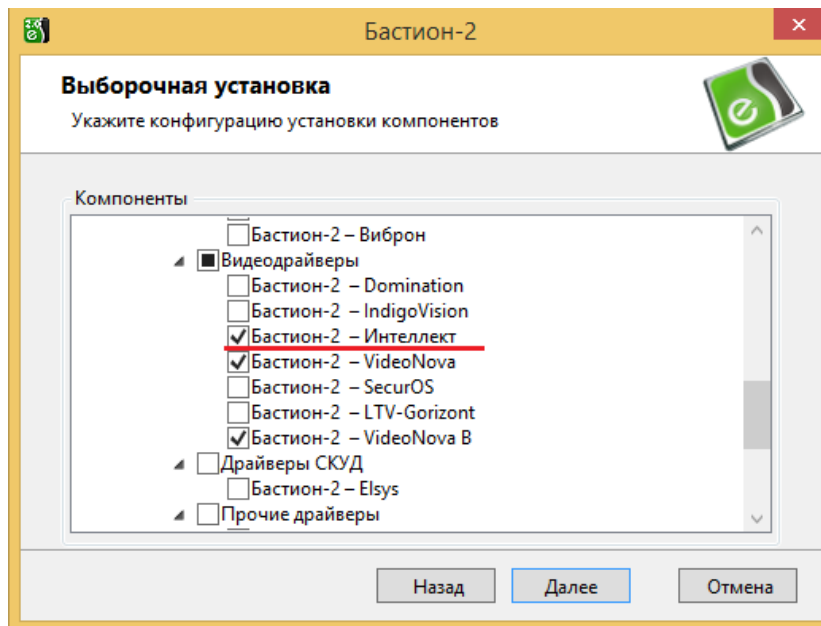


Рис. 4 – Установка драйвера в составе АПК «Бастион-2»

Также, драйвер может быть установлен отдельным пакетом IntellectDriverSetup.msi на компьютер с установленным АПК «Бастион-2».

## 4 Настройка драйвера

Для настройки системы, сначала необходимо добавить драйвер «Бастион-2 – Интеллект» (Рис.5).

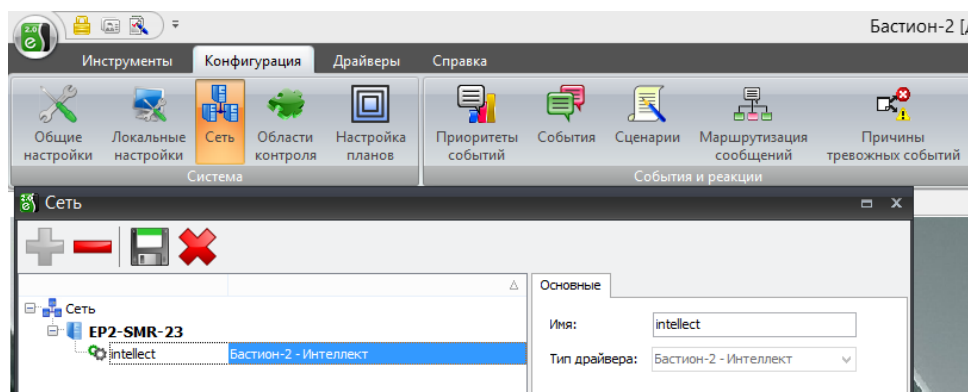


Рис. 5 – Добавление драйвера «Бастион-2 – Интеллект»

Добавление драйвера в АПК «Бастион-2» описано в документе «Бастион-2. Руководство администратора» (пункт «Работа со списком драйверов системы»). Данное руководство находится в папке «Bastion2\Docs».

### 4.1 Настройка свойств драйвера «Бастион-2 – Интеллект»

Настройку драйвера может осуществлять любой пользователь АПК «Бастион-2», имеющий необходимый уровень полномочий, с любого рабочего места. При нажатии кнопки «Конфигурация» (Рис. 6) на экране появится главное окно конфигуратора драйвера (Рис. 7).

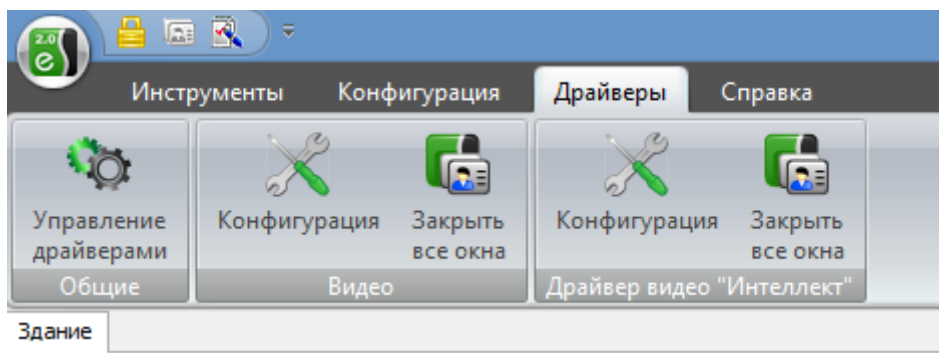


Рис. 6 – Кнопка открытия конфигуратора драйвера «Бастион-2 – Интеллект»

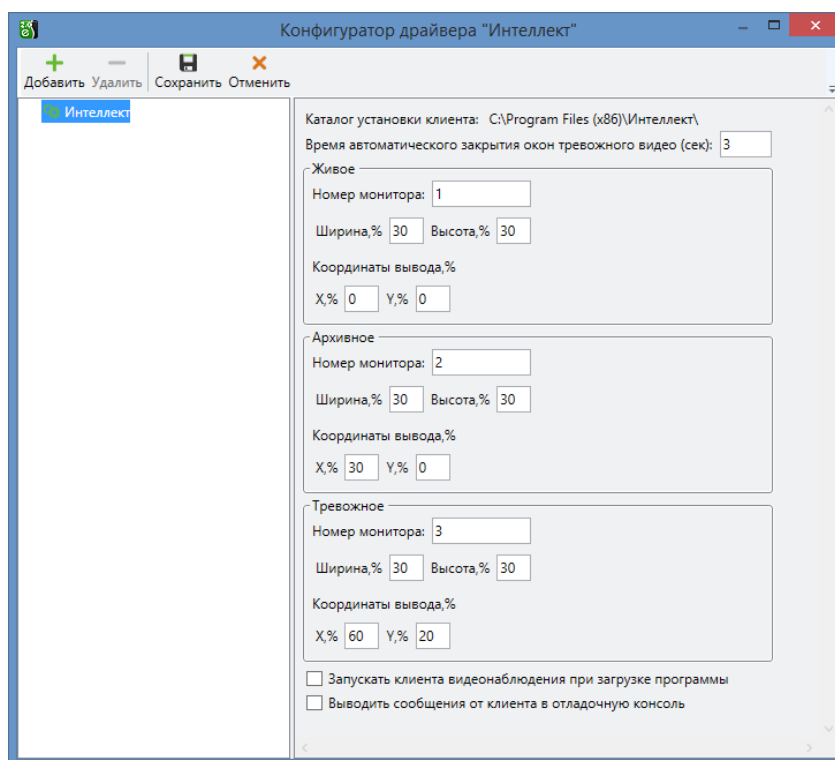


Рис. 7 – Конфигуратор драйвера «Бастион-2 – Интеллект»

После открытия, в окне конфигуратора появится страница свойств драйвера (Рис. 7).

Если клиент не установлен, то в верхней части будет отображаться надпись: «Не найден каталог установки клиента». В этом случае пользователю необходимо выполнить установку клиентского ПО «ITV» («LTV - Зенит»).

На странице свойств драйвера настраиваются параметры полиэкранов для «живого», «архивного» и «тревожного» видео.


Так же на странице свойств драйвера можно настроить следующие параметры:

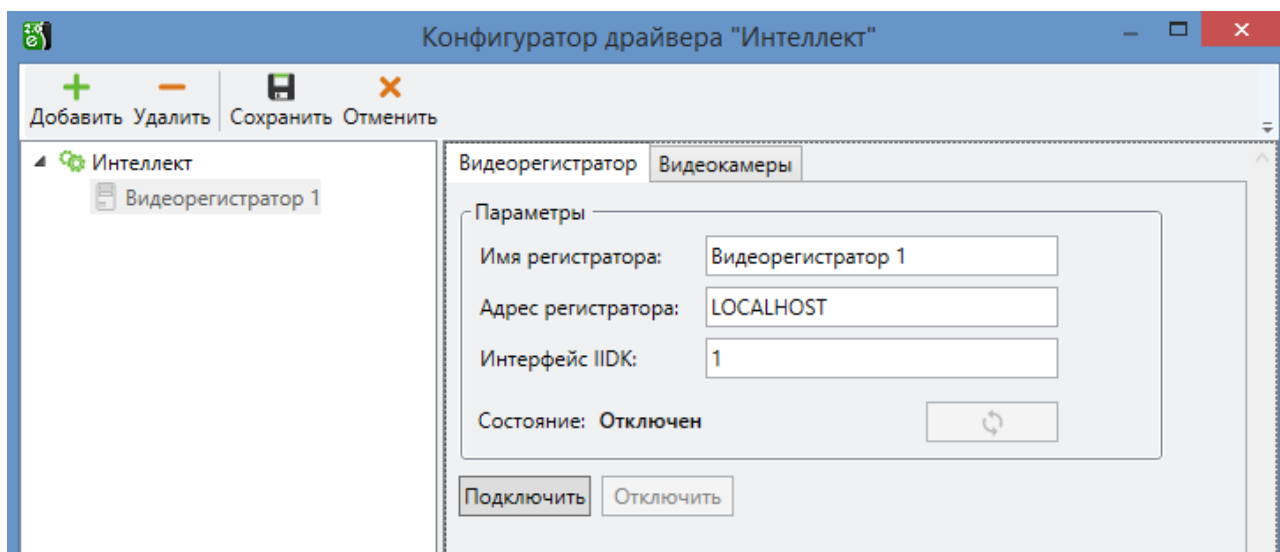
- *Запускать клиента видеонаблюдения при загрузке программы.* Если этот параметр установлен, то при загрузке программы и подключении к одному из видеорегистраторов произойдет запуск клиента ПО «ITV» («LTV - Зенит»). Это параметр настраивается индивидуально на каждом рабочем месте.



- Выводить сообщения от клиента в отладочную консоль. Используется для отладки. При установке параметра драйвер будет выводить события в отладочную консоль (Bastion2\LogMon.exe).

**Внимание!** Номера мониторов задаются в серверном ПО «Интеллект» («LTV - Зенит») (см. приложение 1).

Для добавления видеорегистратора нужно выбрать корневой узел в дереве устройств и нажать кнопку «Добавить»  на панели управления. В конфигураторе появится видеорегистратор с возможностью его настройки (Рис. 8).



**Рис. 8 – Добавление видеорегистратора в конфигураторе драйвера «Бастион-2 – Интеллект»**

Список видеорегистраторов необходим непосредственно для подключения и получения событий от видеорегистраторов СТВН «Интеллект» («LTV - Зенит»). Если драйвер устанавливается впервые, то данный список будет пуст.

Для подключения к видеорегистратору из драйвера нужно выбрать в дереве устройств конфигуратора видеорегистратор и на вкладке «Видеорегистратор» указать «Адрес регистратора» (IP адрес), а также «Номер IIDK» (см. приложение 1). В поле «Адрес регистратора» можно вводить как IP-адрес регистратора, так и имя компьютера сервера «Интеллект», соответствующее требованиям NetBIOS-имен.

Затем выбрать «Подключить». Если введенные данные корректны и регистратор доступен в сети, то строка «Состояние» примет значение «Подключен» (Рис. 9).

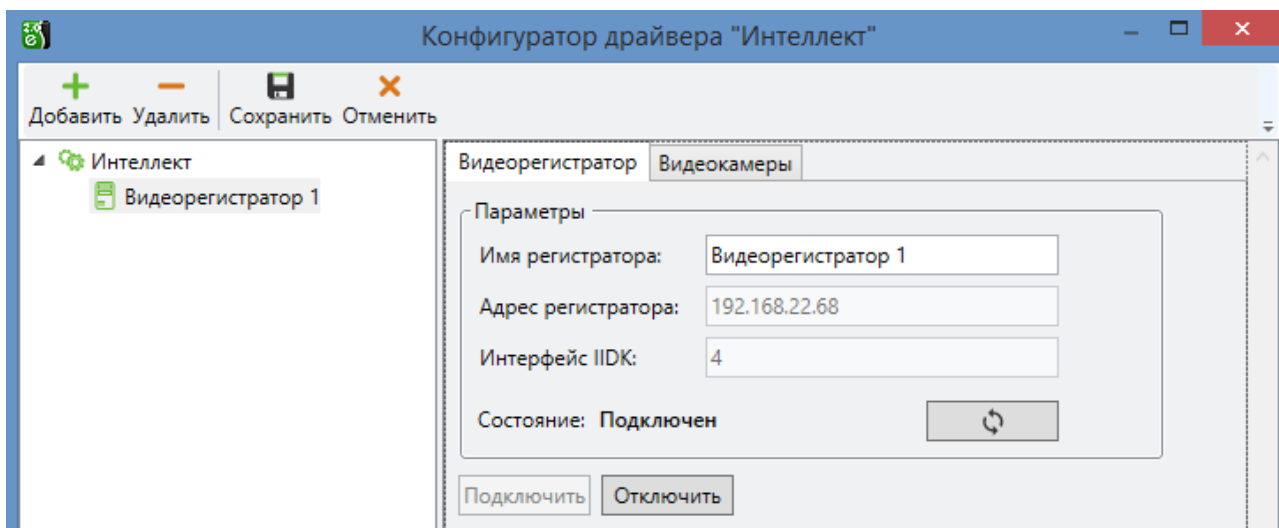





Рис. 9 – Меню настройки видеорегистратора в конфигураторе драйвера «Бастион-2 – Видео»


Кнопка «Обновить»  – обеспечивает проверку состояния подключения регистратора с указанными параметрами.



Поле «Имя регистратора» задает название регистраторов в АПК «Бастион-2» (не должно превышать 255 символов).

**Внимание!** Из-за ограничения SDK (iidk.dll) ПО «Интеллект» при редактировании параметров подключения («Адрес регистратора», «Интерфейс IIDK») уже подключенного регистратора необходимо выполнить следующие действия:

1. Отключить регистратор (снять галочку опции «Подключить»).
2. Сохранить изменения  Сохранить.
3. Ввести корректные параметры и выбрать «Подключить».
4. Выполнить необходимые изменения и сохранить конфигурацию  Сохранить.

В случае несоблюдения указанной последовательности действий возможно получение некорректной информации в конфигураторе о состоянии подключения и списке доступных камер.

Для добавления видеокамер нужно выбрать узел видеорегистратор и нажать на кнопку «Добавить»  на панели управления.

Также камеры можно добавить с помощью кнопки «Добавить»  на вкладке «Видеокамеры» (Рис. 10). При нажатии на кнопку «Обновить»  в списке «Доступные камеры» появится список камер, полученный от видеорегистратора.

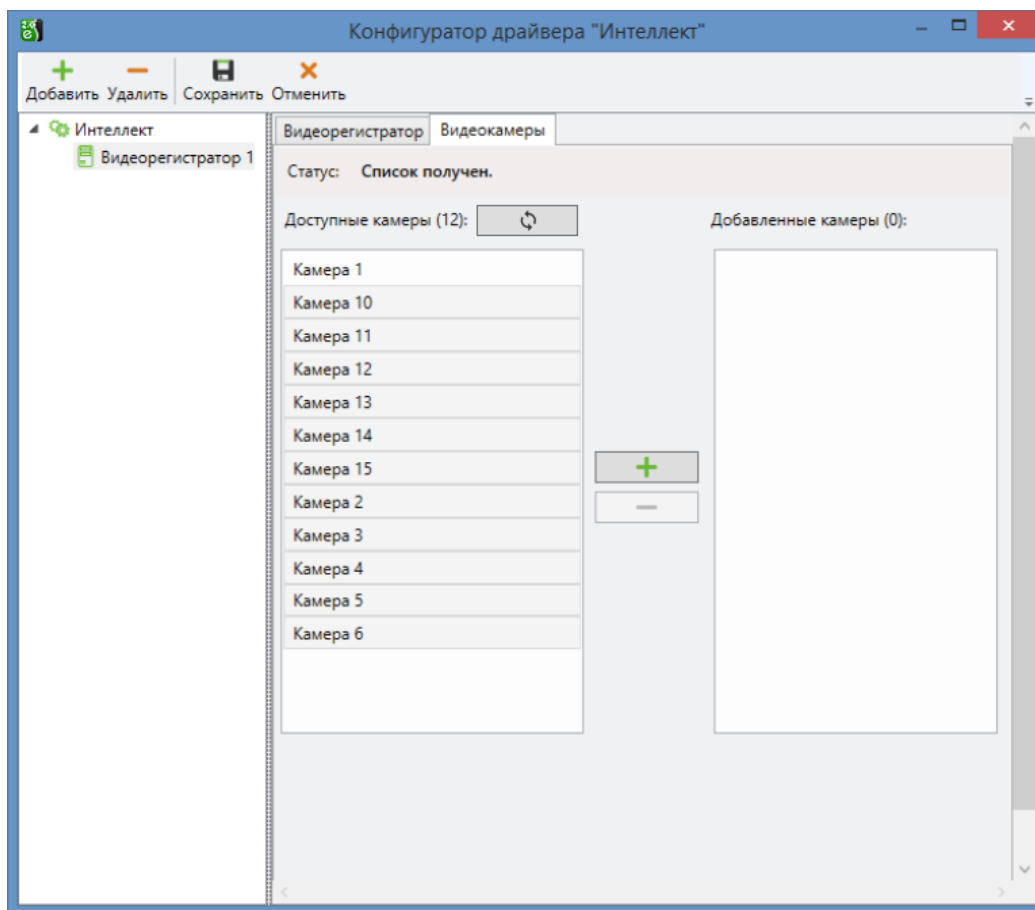




Рис. 10 – Вкладка «Видеокамеры»

Для сохранения внесенных изменений в настройке видеорегистраторов необходимо нажать на кнопку  **Сохранить**. Для отмены изменений следует нажать кнопку  **Отменить**.

## 4.2 Настройка параметров видеокамер

Страница настройки свойств видеокамер приведена на Рис. 11.

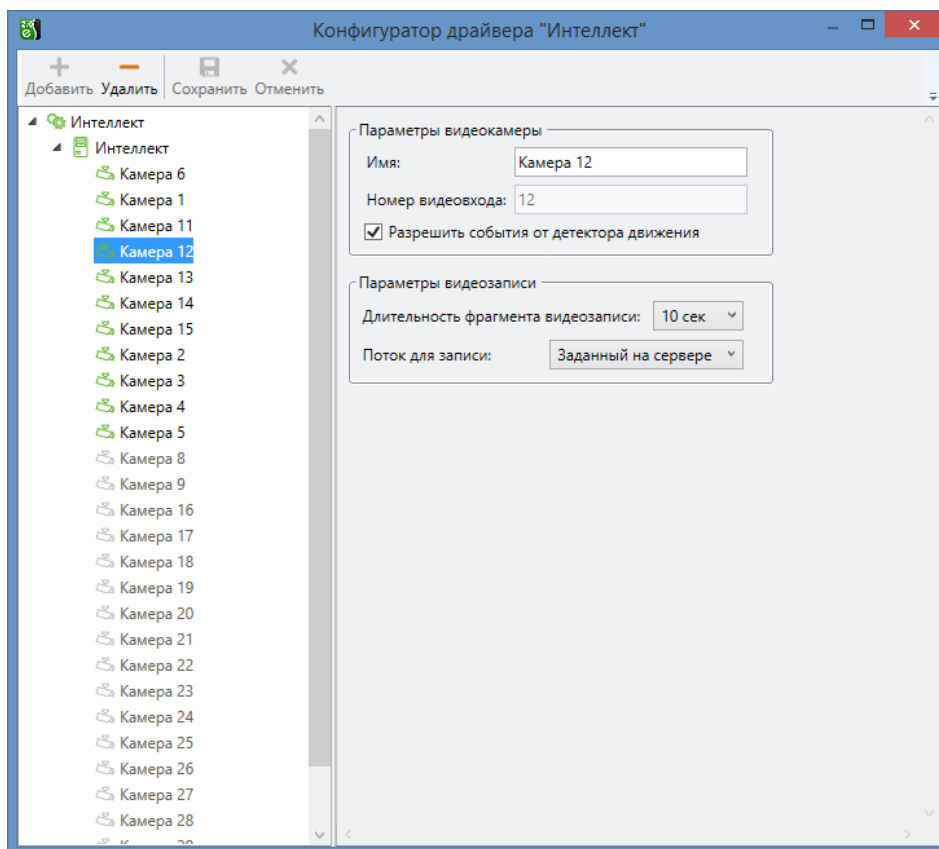


Рис. 11 – Страница свойств видеокамеры

Камеры, доступные на сервере «Интеллект», в дереве устройств конфигуратора имеют значки зеленого цвета.

Поле «Имя» задает название камеры в АПК «Бастион-2» (не должно превышать 255 символов).

Поле «Номер видеовхода» задает уникальный идентификатор камеры в системе.

Для отображения в АПК «Бастион-2» факта срабатывания тревоги с камеры, необходимо поставить галочку на пункте меню «Разрешить события от детектора движения».

При срабатывании тревоги на видеокамере, её пиктограмма на графическом плане окрашивается в красный цвет.

Поле «Длительность фрагмента видеозаписи» указывает длительность записи фрагмента «живого» видео.

Поле «Поток для записи» указывает какой поток записывать в архив. По умолчанию записывается поток, который настроен на сервере как «Архив».

**Внимание!** При выборе потока для записи убедитесь, что данный поток активирован на сервере и настроен как «Архив».

**Внимание!** При настройке в АПК «Бастион-2» сценария «остановить запись» необходимо учитывать, что выполнение этого сценария приводит к отключению постоянной записи,

ранее настроенной на этом канале. Будьте внимательнее при настройке взаимодействия с регистраторами и камерами.

### 4.3 Настройка параметров переключения потока для записи в архив

**Внимание!** Данная функция работает на сервере «Интеллект» начиная с версии 4.10.1.1910.

Чтобы настроить переключение потоков, для камеры необходимо выбрать поток, который будет использоваться при переключении (Рис. 11) (после записи фрагмента произойдет переключение на поток, который выбран как «Архив»).

На сервере «Интеллект» необходимо выполнить следующие действия:

1. У камеры поставить галочку «Настройка видеопотоков» (Рис. 12);

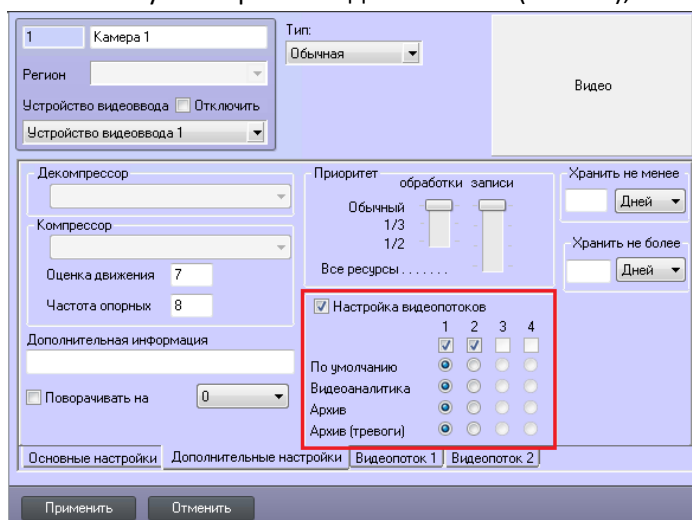


Рис. 12 – Настройка видеопотоков

2. Настроить каждый поток, указав кодек, скорость и частоту опорных кадров. Также поставить галочку «Блокировать отключение неиспользуемых потоков».

**Внимание!** При указании пункта «Настройка видеопотоков» все потоки имеют одинаковые настройки, поэтому каждый поток необходимо настраивать.

После выполнения необходимых настроек переключение записи происходит при выполнении сценария с действием «Записать фрагмент».

Возможны следующие ситуации:

1. Включена постоянная запись, срабатывает действие «Записать фрагмент». В результате запишется фрагмент с указанным потоком. После этого произойдет переключение на основной поток.
2. Сработало действие «Записать фрагмент», через 1 секунду в другом сценарии выполнилось действие «Остановить запись». В результате фрагмент продолжит записываться.

## 5 Работа в штатном режиме

### 5.1 Просмотр «живого» видеоизображения

Для просмотра «живого» видео с камер, необходимо нажать один раз левой кнопкой мыши по пиктограмме камеры на плане, либо нажать правой кнопкой мыши по пиктограмме и выбрать пункт меню «Вывести на экран» (Рис. 13). Видеоизображение с камер отображается в полиэкране (Рис. 14).

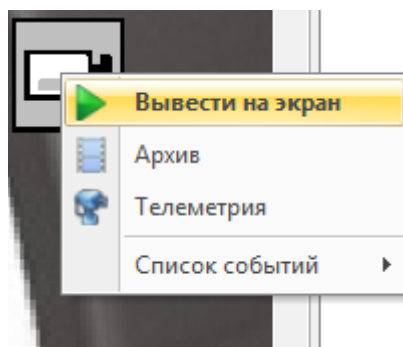


Рис. 13 – Пункт меню «Вывести на экран»



Рис. 14 – Полиэкранный просмотр «живого» видеоизображения

### 5.2 Просмотр видеоархива

Драйвер «Бастион-2 – Интеллект» предоставляет возможность пользователю просматривать архивное видеоизображение с видеорегистратора «Интеллект».

Для просмотра архивного видеоизображения из протокола сообщений в АПК «Бастион-2», необходимо выделить из списка интересующее событие и нажать правую кнопку мыши. Далее в появившемся меню выбрать пункт «Показать изображение» (Рис. 15). Указанный пункт меню не доступен, если с сообщением не связано ни одного видеоканала.

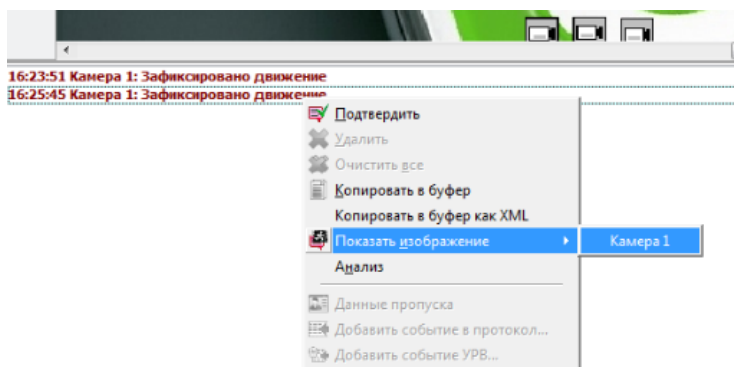


Рис. 15 - Просмотр видеoarхива из протокола сообщений в АПК «Бастион-2»

Также архивное видеобразияние можно просмотреть, нажав правую кнопку мыши на пиктограмме камеры на плане и выбрав пункт меню «Архив» (Рис. 16).

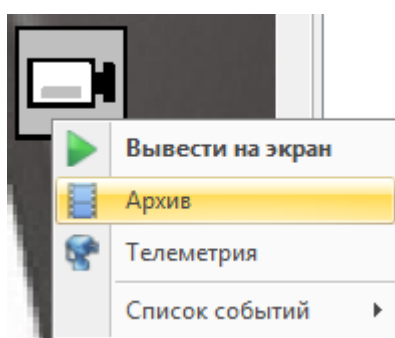


Рис. 16 - Пункт меню «Архив»

В обоих вариантах будет открываться окно просмотра архива (Рис. 17).

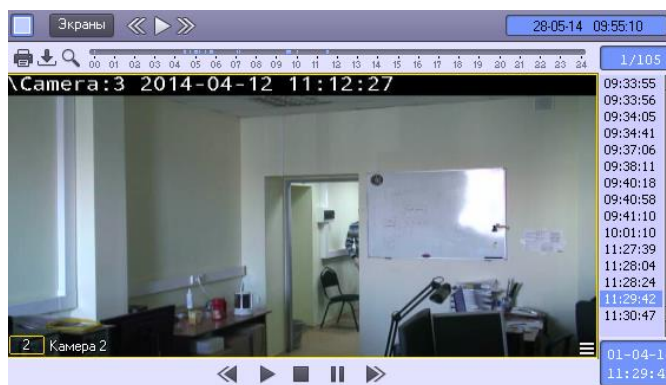
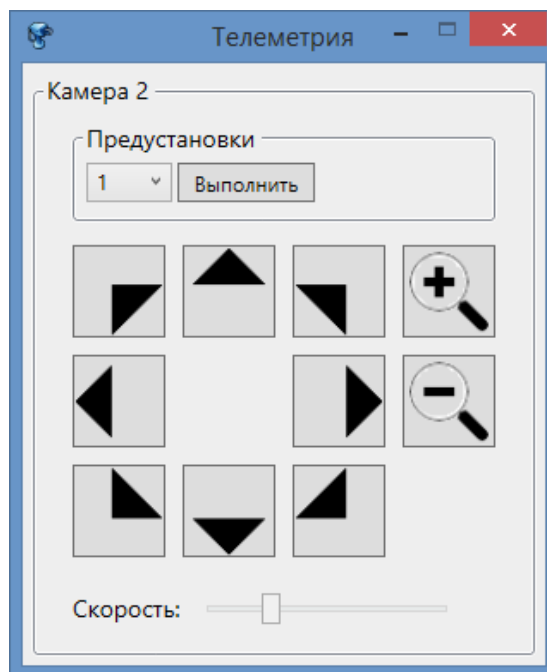


Рис. 17 – Окно полиэкрана в режиме просмотра архивного видео

**Внимание!** Если команда показать «живое» видео / архив поступит при выгруженном клиенте видеонаблюдения, то клиент ПО «Интеллект» («LTV-зенит») будет запущен автоматически. Однако, для того чтобы камера отобразилась в полиэкране, возможно потребуется повторная отправка команды после успешного запуска клиента.

### 5.3 Управление поворотными видеокамерами

Окно управления вызывается пунктом «Телеметрия» из контекстного меню пиктограммы камеры (Рис. 16). Появится окно с возможностью управления для данной камеры (Рис. 18).



**Рис. 18 – Окно управления телеметрией**

Чтобы выполнить предустановку необходимо в выпадающем списке выбрать её номер и нажать на кнопку «Выполнить». Кнопки со стрелками обеспечивают поворот камеры в соответствующем направлении. Кнопки с изображением лупы осуществляют управление зумом.

Если управление телеметрией недоступно для данной камеры или не настроено на сервере, то кнопки на форме будут неактивны.

## 5.4 Доступные действия и триггеры в сценариях АПК «Бастион-2»

При настройке сценариев АПК «Бастион-2», для камер доступны следующие действия:

- «*Включить запись*» - включает запись архивного видео;
- «*Вывести на экран*» - отображает тревожное окно в первом свободном месте полиэкрана.
- «*Выполнить предустановку*» - выполняет предустановку с указанным номером;
- «*Записать фрагмент*» - записывает фрагмент «живого» видео. Длительность записи для выбранной камеры задается на странице свойств настройки видеокамеры (Рис. 11);
- «*Остановить запись*» - останавливает запись «живого» видео в архив.

Для видеокамер в сценариях доступны следующие триггеры:

- «*Отсутствие видеосигнала*» - активирует сценарий при потере связи с камерой;
- «*Зафиксировано движение*» - активирует сценарий при обнаружении движения;
- «*Восстановление видеосигнала*» - активирует сценарий при восстановлении связи с камерой;



Событие «Отключена» драйвером не генерируется.

Видеорегистратор ПО «Интеллект» поддерживает сценарий «Выполнить действие».

Для видеорегистратора доступны следующие триггеры:

- *«Нарушение связи с видеорегистратором»* - активируется при потере связи с регистратором;
- *«Ошибка подключения к видеорегистратору»* - активируется при неудачной попытке подключения;
- *«Отключился от видеорегистратора»* - событие формируется после отключения от регистратора;
- *«Подключился к видеорегистратору»* - событие формируется при успешном подключении к регистратору;
- *«Отключение от видеорегистратора»* - формируется при запуске процесса отключения от регистратора;
- *«Подключение к видеорегистратору»* - формируется при запуске процесса подключения к регистратору;
- *«Неверное имя пользователя или пароль»* - формируется в случае некорректных параметров авторизации.

**Внимание!** Триггеры (события) *«Отключение от видеорегистратора», «Подключение к видеорегистратору», «Неверное имя пользователя или пароль»* введены для совместимости с предыдущей версией «Бастион-2 – Интеллект» и в текущей версии драйвером не генерируются.

## Приложение 1. Настройка серверного ПО «Интеллект» («LTV - Зенит»)

Сервер ITV устанавливается и настраивается на компьютере, к которому будут подключены видеокамеры (подробная информация содержится в документации к системе «Интеллект» «Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы»). Подробная информация по настройке сервера «LTV-Зенит» описана в документации «LTV-Зенит. Руководство администратора».

**Внимание!** При настройке сервера «Интеллект» убедитесь, что пользователю назначено достаточно прав для управления и мониторинга системой. В противном случае часть команд от драйвера может не выполняться!

## Добавление компьютера с установленным АПК «Бастион-2»

После первоначальной настройки сервера ITV необходимо подготовить его для интеграции в АПК «Бастион-2». Для этого нужно на вкладке «Оборудование» добавить компьютер, на котором установлен АПК «Бастион-2» с драйвером «Бастион-2 – Интеллект» (Рис. 19). Для этого нужно нажать правой кнопкой мыши на узле «LOCALHOST», выбрать пункт «Создать объект» и из списка выбрать объект «Компьютер».

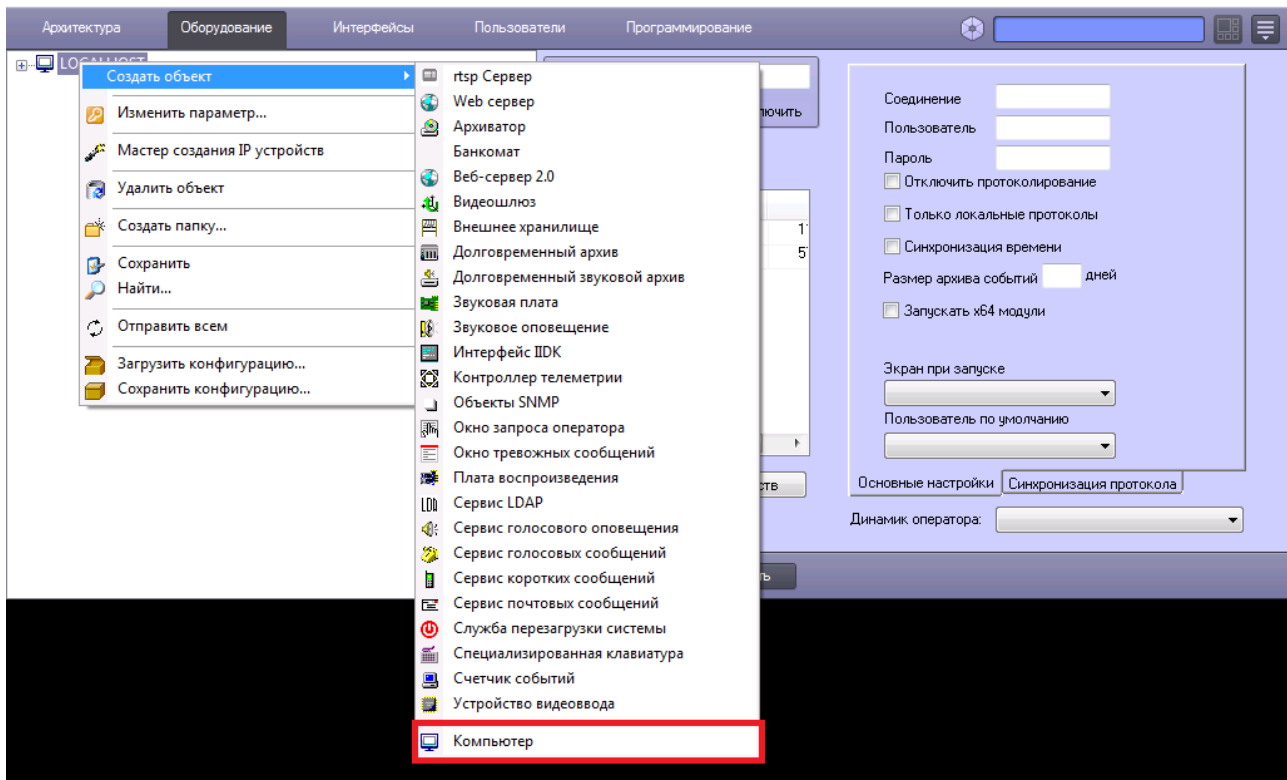


Рис. 19 – Добавление компьютера на сервер ITV («LTV-Зенит»)

Необходимо указать в поле «Имя компьютера» название компьютера, на котором установлен драйвер (Рис. 20). В поле «Название» можно указать свое название для добавляемого компьютера в дереве устройств ПО «Интеллект» («LTV-Зенит»). После пользователь должен нажать кнопку «Применить» для того, чтобы введенные данные сохранились.

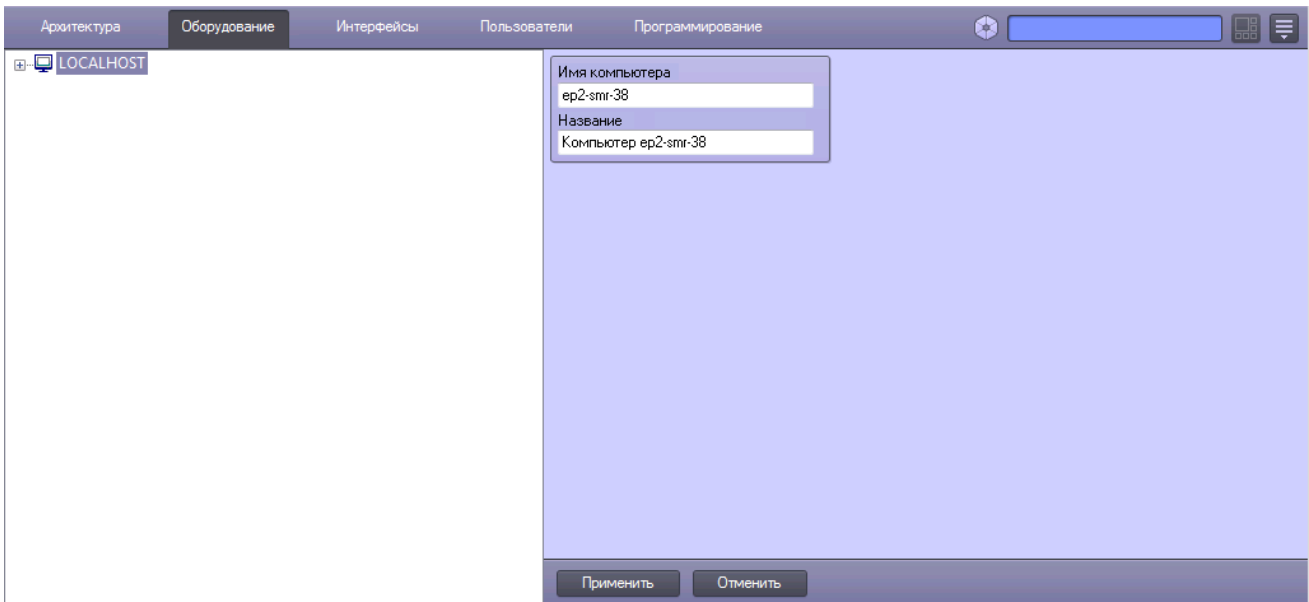


Рис. 20 Настройка свойств компьютера

Затем в списке устройств нужно выбрать только что добавленный объект «Компьютер», нажать правой кнопкой мыши на этом объекте, выбрать пункт «Создать объект» и из списка выбрать объект «Интерфейс IIDK» (Рис. 21).

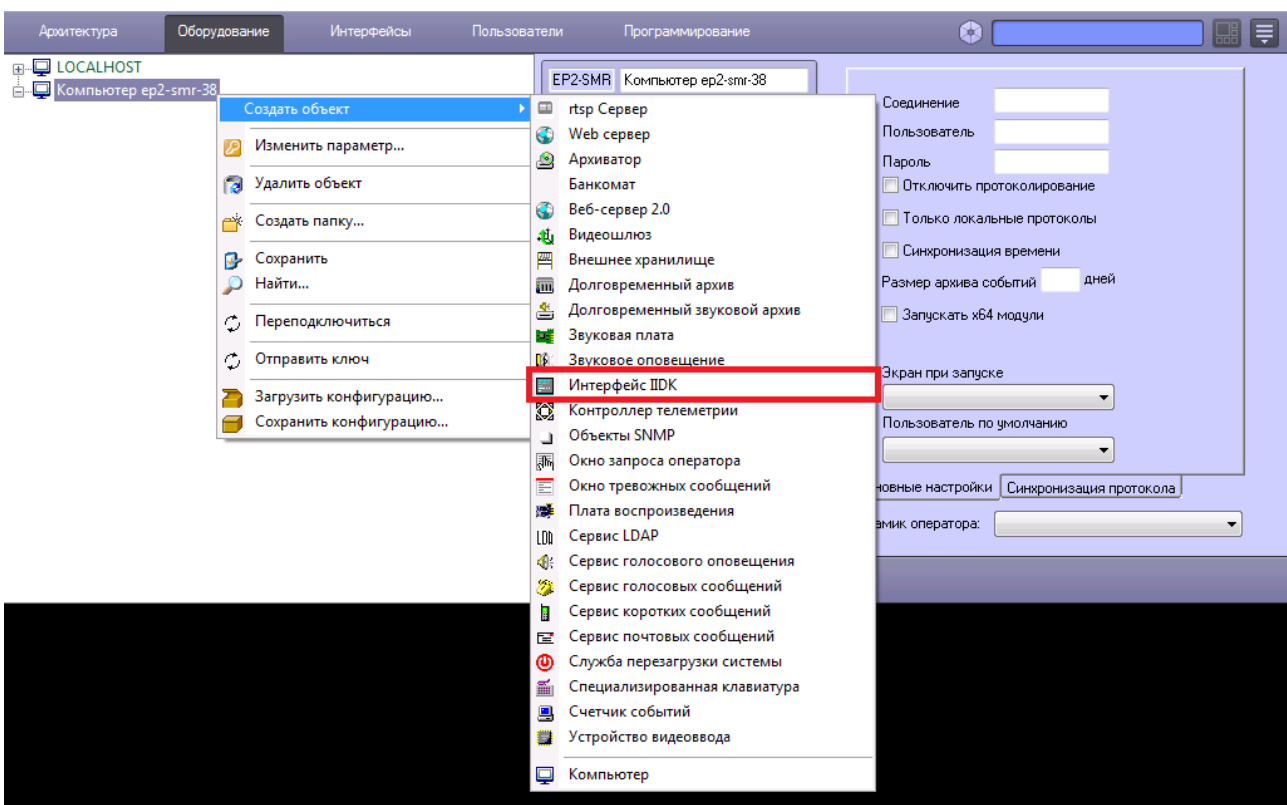


Рис. 21 – Добавление интерфейса IIDK

На форме добавления интерфейса IIDK (Рис. 22) нужно указать номер интерфейса в поле «Номер». Из выпадающего списка необходимо выбрать объект «Компьютер» к которому будет привязан интерфейс. Следует выбрать тот, добавление которого было описано выше в настоящей документации. Далее нужно нажать на кнопку «Применить».

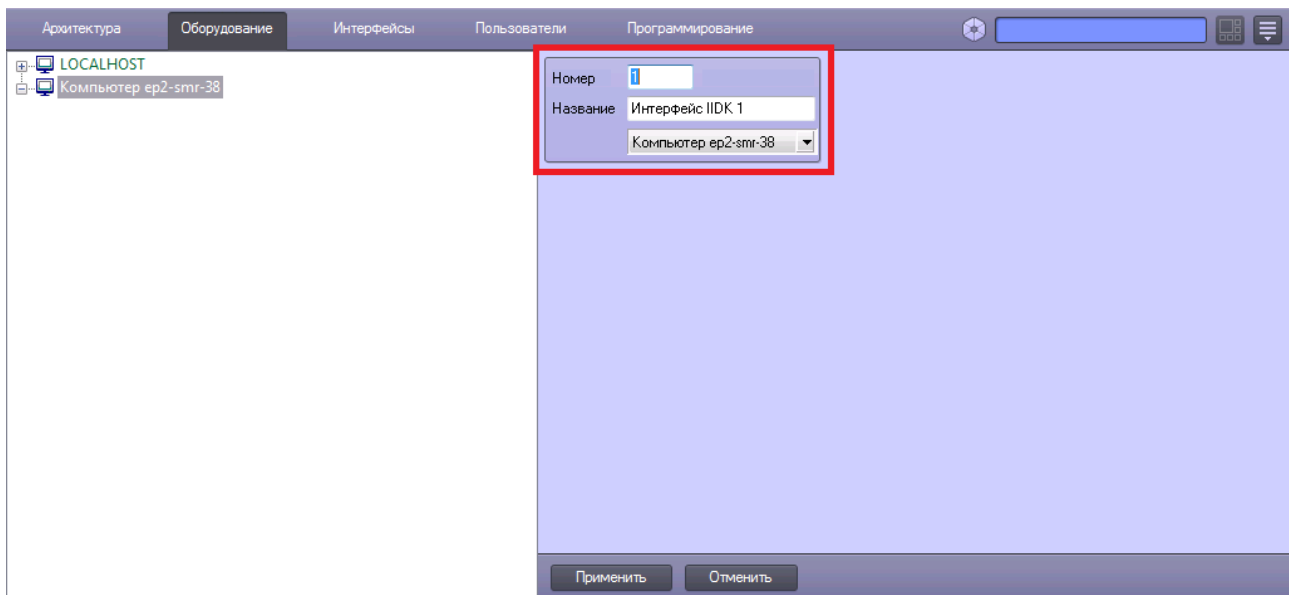


Рис. 22 – Настройка интерфейса IIDK

**Внимание!** Номер интерфейса IIDK будет использоваться при подключении видеорегистратора в конфигураторе драйвера (Рис. 8).

### Настройка полиэкранов

Для добавления полиэкрана необходимо зайти во вкладку «Интерфейсы». Если список объектов пуст, то по умолчанию пользователю будет предложено добавить объект «Экран» (Рис. 23). Этому объекту необходимо указать его номер и название.

Если список объектов не пуст, то добавить экран можно так же, как и другие объекты, описанные выше (Рис. 24).

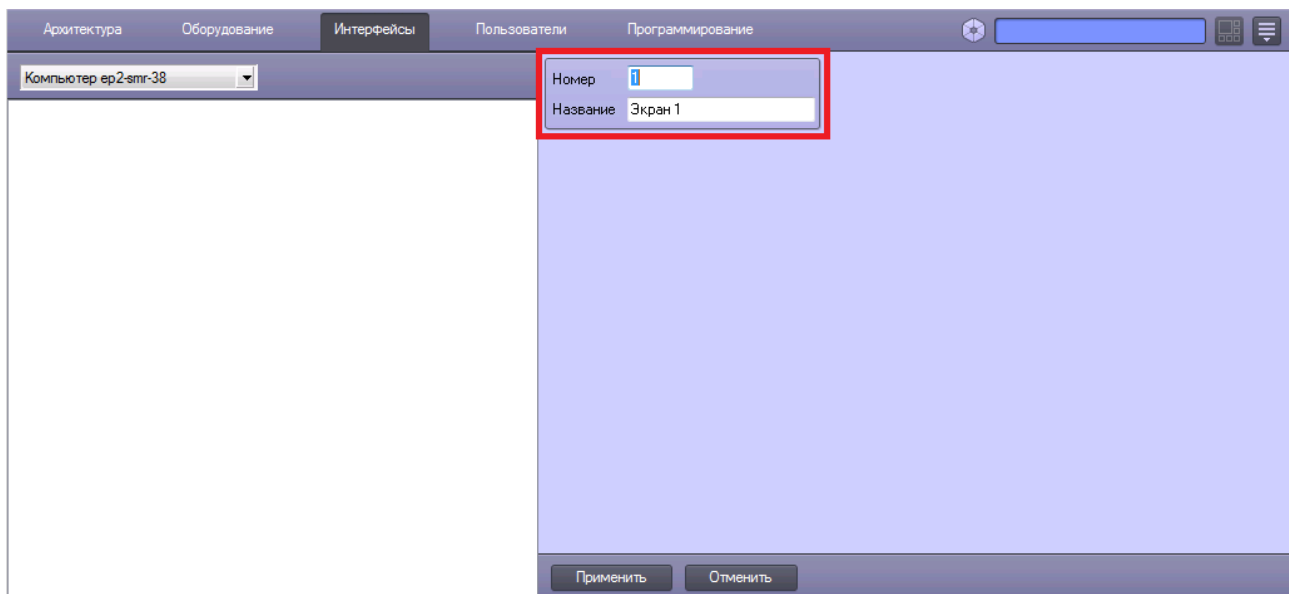


Рис. 23 – Добавление экрана

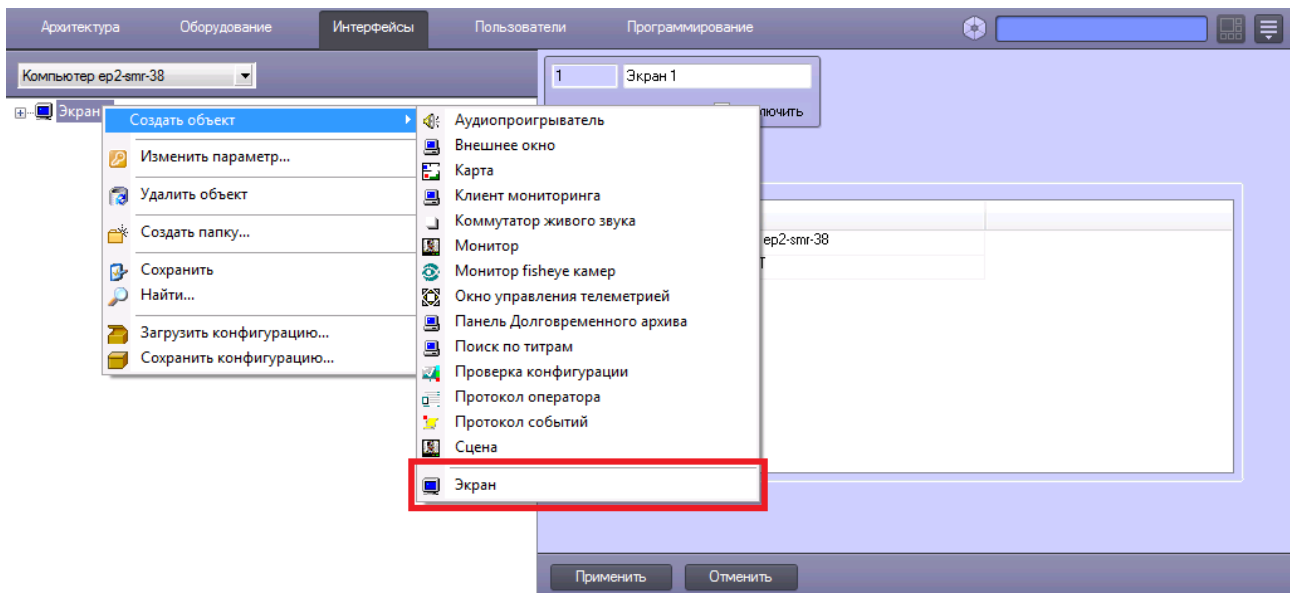


Рис. 24 – Добавление экрана

После того, как экран был создан, необходимо связать его с компьютером, на котором установлен драйвер «Бастион-2 – Интеллект». Для этого необходимо поставить галочку напротив нужного компьютера (Рис. 25). Затем нужно сохранить внесенные изменения, нажав кнопку «Применить».

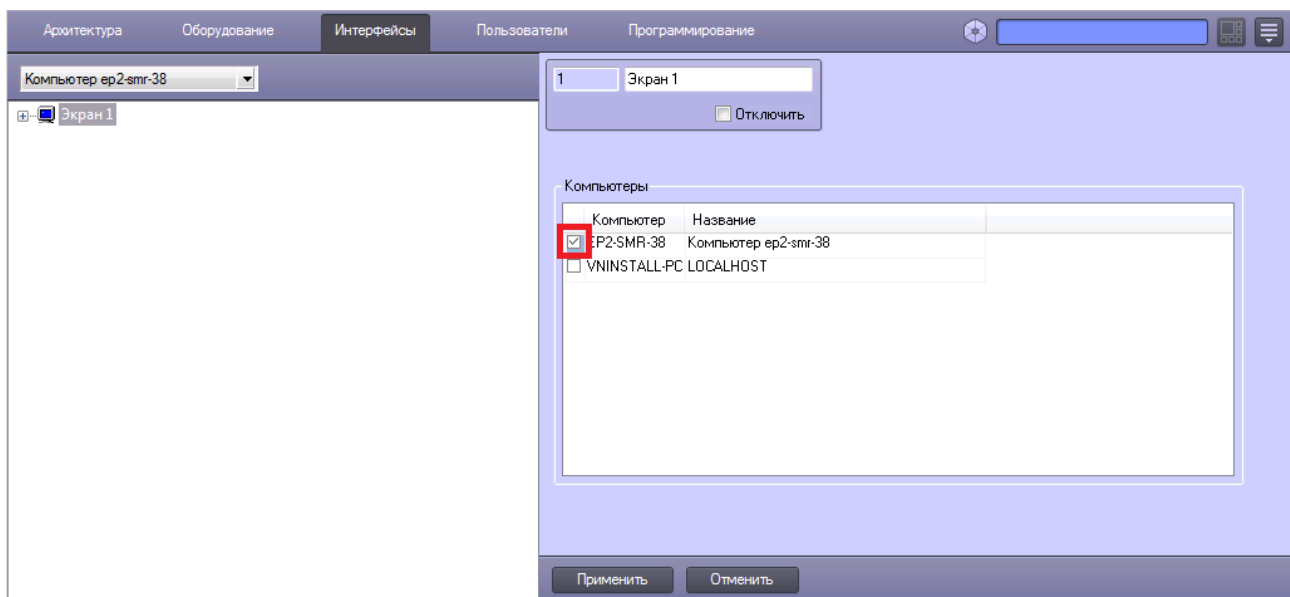
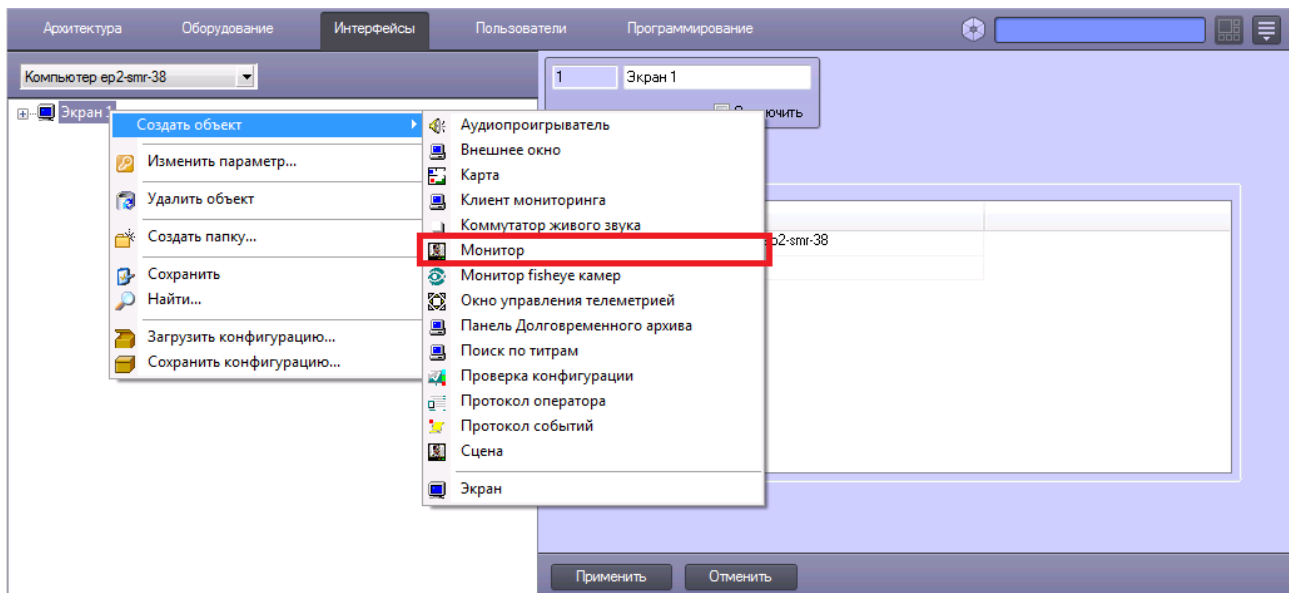


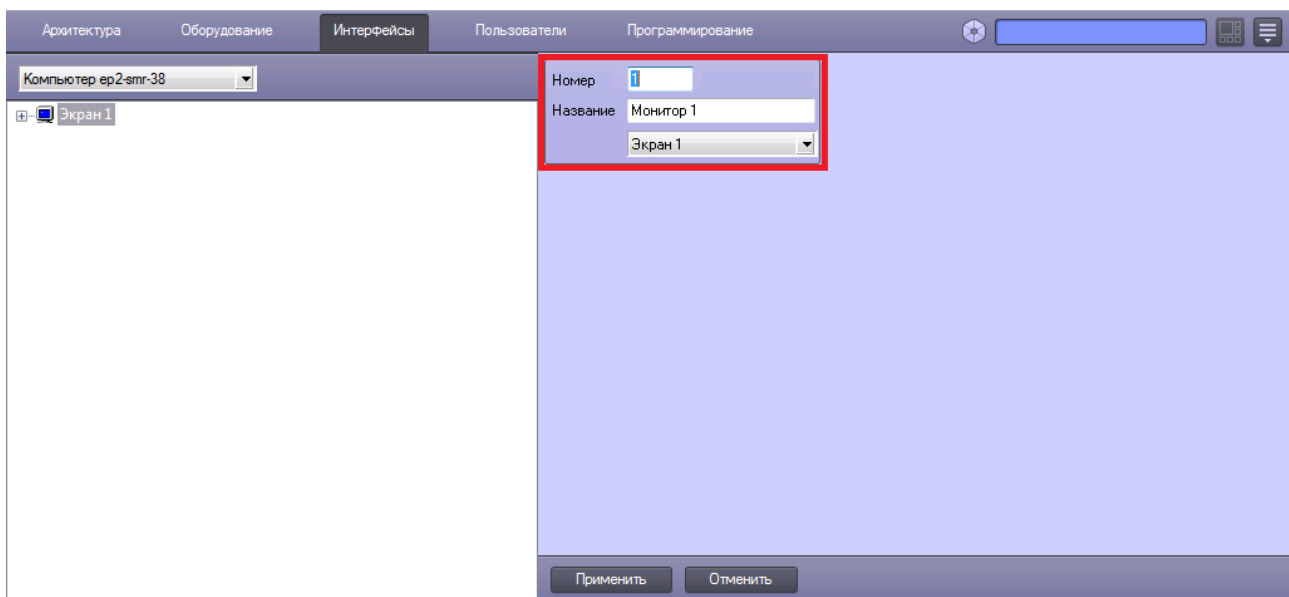
Рис. 25 – Привязка экрана к компьютеру

После этого к объекту «Экран» нужно добавить объект «Монитор» (Рис. 26).



**Рис. 26 – Добавление монитора**

Появится форма настройки объекта «Монитор» (Рис. 27). Здесь необходимо указать номер и название монитора. Из выпадающего списка экранов пользователю нужно выбрать экран, с которым будет связан добавляемый монитор. После всех настроек нужно нажать кнопку «Применить».



**Рис. 27 – Настройка монитора**

В конечном итоге пользователь должен выполнить вышеописанные действия по добавлению полиэкрана три раза, т.к. первый полиэкран будет нужен для отображения «живого» видео, второй для архивного видео и третий для отображения тревожного видео.

**Внимание!** Номер экрана, который пользователь задал при его настройке, будет использоваться в конфигураторе драйвера «Бастион-2 – Интеллект» на странице свойств (Рис. 7).

## Настройка телеметрии

Для того чтобы настроить телеметрию, необходимо создать объект «Контроллер телеметрии» на сервере системы. Для этого следует перейти на вкладку «Оборудование», сделать правый клик на узле «localhost» (Рис. 28), и из контекстного меню выбрать «Создать объект» - «Контроллер телеметрии».

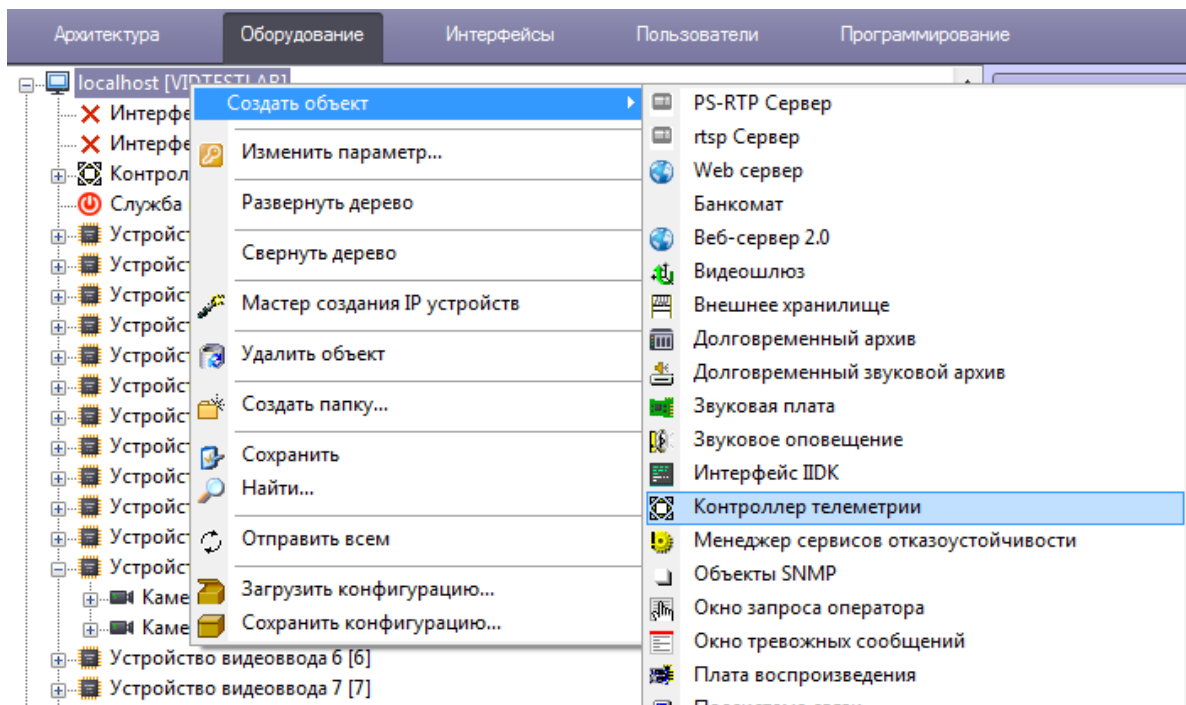


Рис. 28 – Создание объекта «Контроллер телеметрии»

В появившемся окне указать имя и номер создаваемого объекта, после чего выбрать «Применить». Далее следует убедиться, что в настройках контроллера телеметрии выбран пункт «IP camera» (Рис. 29).

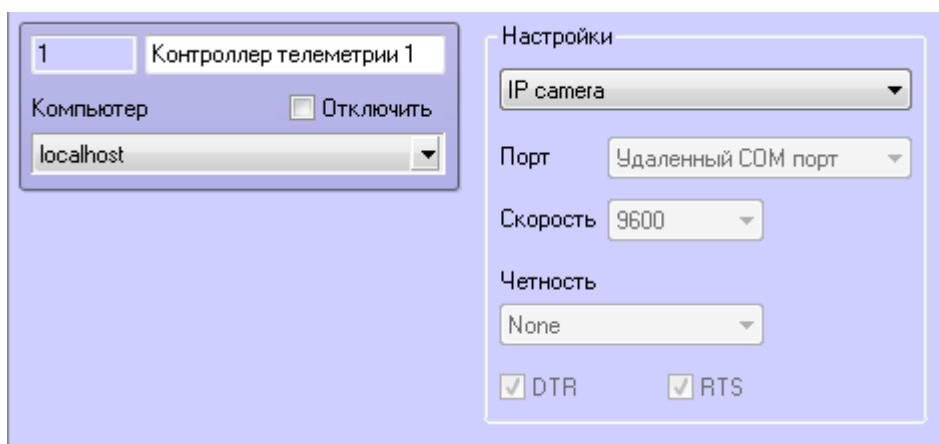


Рис. 29 – Настройка объекта «Контроллер телеметрии»

Затем необходимо создать объект «Поворотное устройство» (Рис. 30). Для этого на вкладке «Оборудование» нужно сделать правый клик мыши по созданному объекту «Контроллер телеметрии» и из контекстного меню выбрать «Создать объект» - «Поворотное устройство». После чего требуется задать «Номер» и «Название» объекта и выбрать «Применить».

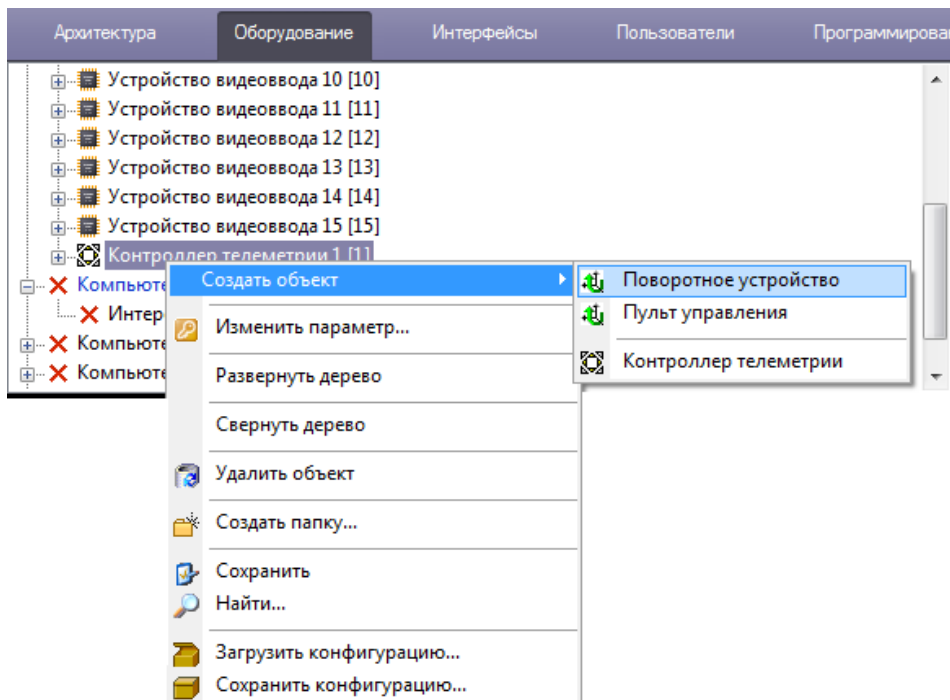


Рис. 30 – Создание объекта «Поворотное устройство»

После вышеперечисленных действий в окне настроек объекта «Поворотное устройство» (Рис. 31) необходимо выбрать из выпадающего списка номер и имя камеры. После завершения настроек нужно нажать кнопку «Применить».

Настройка телеметрии других поворотных камер происходит аналогичным образом, путем создания объектов «Поворотное устройство» с заданием настроек.

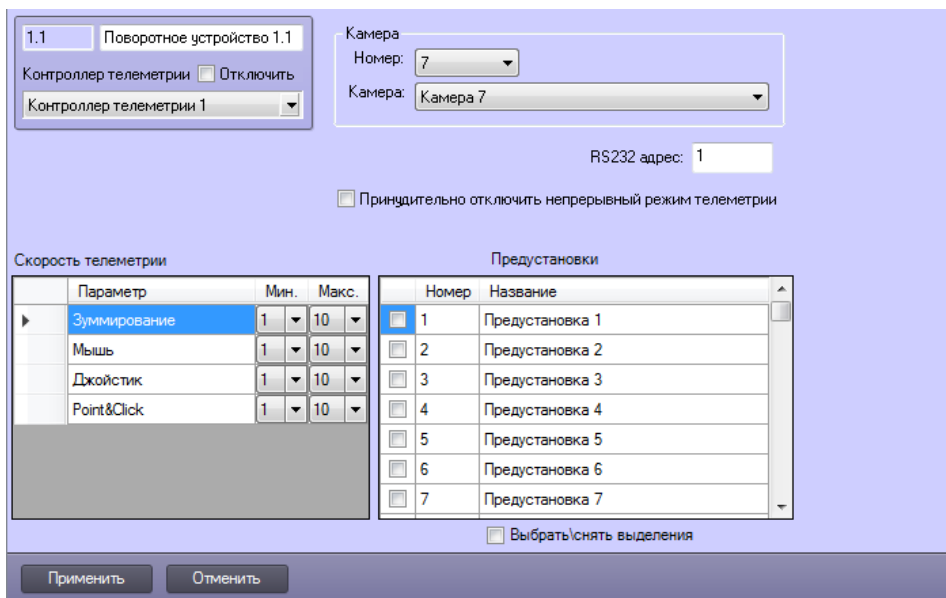


Рис. 31 – Настройка объекта «Поворотное устройство»

Более подробная информация по настройке ПО «Интеллект» содержится в соответствующей документации к системе «Интеллект».